Julkaisun työlista (esimerkki)

Tämä työlista on Mikon, Samin & Jussin laatima työlista piraattipelistä. Kaikkia työlistaan laaditut ominaisuudet halutaan täysin valmiiseen peliin.

***Selitys prioriteeteista:***

1 = projektin päätteeksi tämän featuren pitää toimia.

2 = olisi hyvä, jos projektin päätteeksi tämä feature olisi valmiissa pelissä.

3 = mietimme vielä, tehdäänkö tämä feature lopulliseen peliin.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Käyttäjätarina/feature | Aika-arvio (työpäivää) | Prioriteetti |
| Pelattava hahmo liikkuu | 1 | 1 |
| Kamera seuraa hahmoa | 1 | 1 |
| Mein Kampf | 1934 | SS |
| Tapetut viholliset jää veriläiskiksi | 2 | 3 |
| Vihollisilta voi tippua tavaraa | 3 | 2 |
| Pelaaja haluaa nähdä kartan | 6 | 2 |
| Laivaan voi mennä sisälle | 6 | 1 |
| Hassun hauskoja puhekuplia | 1 | 2 |
| Taustamusiikki | 3 | 2 |
| Äänet | 1 | 2 |
| Alkuruutu jossa kerrotaan pelinäppäimet | 6 | 2 |
| Alku”peli” jossa harjoitellaan pelinäppäimet ja miten taistelu toimii pelissä. | 5 | 2 |
| Pelaajan on aloitettava alusta, jos menee väärään loppuun | 5 | 2 |
| Laatikoita & puita & muuta maailmaa | 1 | 2 |
| Viholliset | 1 | 1 |